



# BFA in 3D Animation and Game Design - Modeling Concentration

Licenciatura en Animación 3D  
y Diseño de Videojuegos



CENTRO UNIVERSITARIO  
INCARNATE WORD  
CAMPUS CIUDAD DE MÉXICO

## Título Norteamericano

“Your Journey.  
Our Mission.”

### Beneficios de estudiar en **Incarnate Word:**

- Titulación Norteamericana por *University of the Incarnate Word (UIW), San Antonio, Texas.*
- UIW está acreditada por SACSCOC (*Southern Association of Colleges and Schools-Commission on Colleges*)
- Plan de estudios reconocido por las empresas líderes de la industria en Estados Unidos.
- Planta docente con experiencia probada en el campo laboral.
- Encuentros frecuentes con profesionales de la industria.
- Bolsa de trabajo internacional.
- Presentes en EE.UU, México y Francia.
- Más de 145 convenios de intercambio con universidades en todo el mundo.
- Estudia hasta dos semestres en nuestro campus de San Antonio, Texas.



# 1

## SEMESTRE

- Introducción a la Animación y el Diseño de Videojuegos
- Modelado de Superficies Duras
- Principios de la Animación
- Dibujo
- Introducción a la Psicología
- Matemáticas
- Inglés I

# 2

## SEMESTRE

- Seminario de Elementos de Diseño
- Modelado Orgánico
- Dibujo de la Figura Humana
- Filosofía y Ética de la Empresa
- Liderazgo y Desarrollo Personal
- Algoritmos
- Inglés II

# 3

## SEMESTRE

- Industria de la Animación I
- Anatomía para la Animación
- Diseño y Producción de Ambientes I
- Articulación de Elementos Animados
- Motores de Videojuegos
- Física
- Inglés III

# 4

## SEMESTRE

- Industria de la Animación II
- Modelado de Personajes I
- Diseño y Producción de Ambientes II
- Estilos por Períodos
- Introducción a la Teología y la Ética
- Teoría del Color
- Inglés IV

# 5

## SEMESTRE

- Industria de la Animación III
- Narrativa Audiovisual
- Historia de la Animación
- Modelado de Personajes II
- Diseño y Producción de Ambientes III
- Metodología de la Investigación
- English Composition I

# 6

## SEMESTRE

- Industria de la Animación IV
- Historia de los Videojuegos
- Preproducción de Proyectos de Animación
- Diseño y Producción de Ambientes IV
- Seminario de Análisis Histórico
- English Composition II
- Modelado de Personajes III

# 7

## SEMESTRE

- Industria de la Animación V
- Producción de Proyectos de Animación
- Estética
- Seminario de Apreciación Literaria
- Lógica

# 8

## SEMESTRE

- Industria de la Animación VI
- Postproducción de Proyectos de Animación
- Negocios en Animación y Videojuegos
- Seminario de Titulación



# BFA in 3D Animation and Game Design - Modeling Concentration

Licenciatura en Animación 3D y Diseño de Videojuegos

## ¿Por qué estudiar 3D Animation and Game Design

La Licenciatura en 3D Animation and Game Design - Modeling Concentration del Centro Universitario Incarnate Word, está dirigida a los interesados en la creación de conceptos, personajes, entornos, historias y productos animados e interactivos, con afinidad o gusto por el arte, el diseño y la cultura digital, así como por la tecnología, y que deseen contar con una preparación de alto nivel cursando un programa norteamericano.

Nuestros alumnos son instruidos por experimentados profesores, todos ellos profesionales de la industria, quienes les brindan orientación personalizada, impulsan la creación de proyectos de alta calidad y asesoran la integración de sus portafolios profesionales a medida que avanzan en el programa de estudios, trabajando en un entorno cuyos procesos, flujos y dinámicas promueven el desarrollo de habilidades blandas y un real acercamiento a las mejores prácticas de la industria.

## ¿Qué aprenderás?

La Licenciatura en 3D Animation and Game Design - Modeling Concentration, brinda a sus futuros profesionales una formación integral, desarrollando habilidades en animación, modelado, diseño y producción digitales desde los primeros semestres, lo que permite tanto a sus estudiantes como a sus egresados una temprana incorporación al campo laboral.

Dominarás el uso de las herramientas necesarias para animar, modelar y diseñar, realizando propuestas innovadoras con los más altos estándares de calidad, a partir de una visión creativa, estra-

tégica y ética, desempeñándote con una actitud de liderazgo y la capacidad de trabajar en equipos multidisciplinarios y multiculturales en ambientes altamente competitivos, mostrando proactividad y una gran disposición al cambio propio de la industria digital, que se encuentra en constante y rápida transformación.

## Desarrollo laboral y profesional:

Podrás desempeñarte en:

- La industria de los videojuegos, diseñando distintos tipos y géneros, así como en el campo audiovisual de la industria del entretenimiento, como es el caso del cine y la televisión, y, en general, en las muy diversas industrias que hoy emplean modelado, animación y/o interacción 3D, incorporándose a empresas nacionales e internacionales, o de manera independiente, abriendo camino a nuevos modelos de negocio y oportunidades en la vasta industria digital emergente.



CENTRO UNIVERSITARIO  
**INCARNATE WORD**  
CAMPUS CIUDAD DE MÉXICO

Tlacoquemécatl # 433 Col. Del Valle,  
C.P. 03100, Alcaldía Benito Juárez.  
Ciudad de México

(55) 1454 9500 55 8071 0724

✉ aspirantes@ciw.edu.mx



[www.ciw.edu.mx](http://www.ciw.edu.mx)